



GINCANA DO CONHECIMENTO

Comissão organizadora: Tereza Cecília, Katia Meireles, Lilian do Rosário, Manoel Santos, Carlos Figueira e Igor Moreira

A GINCANA

A gincana se caracteriza como sendo um evento institucional desenvolvido pelo DEPMI em parceria com o DEN, que contemplará atividades que envolvam conhecimento técnico-científico, cultural e desportivo. Acontecerá em um único dia, como sendo atividade integrante da programação da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia do IFAP, campus Laranjal do Jari, específica para alunos do Ifap dos cursos técnicos de nível médio integrado/integral. Os objetivos que se espera alcançar estão abaixo discriminados.

OBJETIVOS:

- Inserir os estudantes do ensino médio integrado nas atividades da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia, de forma dinâmica e contextualizada;
- Celebrar o conhecimento e a integração entre os cursos do campus Laranjal do Jari;
- Contemplar o tema central da 22ª Semana Nacional de Ciência e Tecnologia ("Planeta Água: a cultura oceânica para enfrentar as mudanças climáticas no meu território") nas atividades desenvolvidas pelos estudantes do ensino médio integrado alinhando-o com temas relacionados ao desporto e à cultura local.

DA ORGANIZAÇÃO

A gincana ocorrerá no dia 21 de outubro de 2025, com início às 13:30 no Campus Laranjal do Jari;

As inscrições das equipes serão no endereço <https://forms.gle/6aQXQv2nwKG4RcZL6>, até o dia 20/10.

Serão quatro equipes, cada uma representando um curso técnico, não há limites de membros, sendo:



1 equipe do curso técnico em Administração;

1 equipe do curso técnico em Florestas;

1 equipe do curso técnico em Informática; e,

1 equipe do curso técnico em Meio ambiente.

Cada equipe será composta pelas turmas da 1ª, 2ª e 3ª séries de cada curso.

Cada turma deverá eleger 1 presidente e 2 secretários para compor a comissão técnica, totalizando 3 presidentes e 6 secretários por equipe. A função da comissão técnica da equipe:

- 1- Representar a equipe a qual faz parte junto à comissão organizadora da Gincana;
- 2- Dialogar com os demais componentes da equipe de modo a informá-los sobre os acontecimentos que envolvem as atividades da gincana;
- 3- Contribuir com a organização da equipe;
- 4- Articular a participação dos componentes da equipe nas atividades a serem desenvolvidas.

DA COMISSÃO ORGANIZADORA

A comissão organizadora é composta por servidores do campus de Laranjal do Jari, que, voluntariamente, se dispuseram a contribuir com a realização da gincana. Cabe à comissão:

- 1- Estruturar a gincana em termos de idealização, organização e execução;
- 2- Propor atividades que favoreçam a produção e/ou aproveitamento do conhecimento técnico-científico, cultural e desportivo;
- 3- Elaborar e divulgar as atividades a serem desenvolvidas pelas equipes e esclarecer sobre as regras e objetivos das mesmas;
- 4- Recrutar outros servidores para compor a comissão julgadora das atividades;
- 5- Garantir a exequibilidade das atividades propostas de modo a minimizar os riscos à integridade dos participantes;
- 6- Divulgar o evento aos participantes e orientá-los na execução das atividades propostas;
- 7- Julgar os casos necessários e os não contemplados neste edital.



DAS TAREFAS A SEREM DESENVOLVIDAS PELAS EQUIPES

As tarefas a serem realizadas pelas equipes durante a gincana pertencem a três categorias:

- 1) **Tarefa cumprida:** tarefa cujo cumprimento pela equipe já garante a pontuação, não sendo necessário competição entre as equipes ou categorização para os jurados.
- 2) **Tarefa programada:** são aquelas tarefas que serão disponibilizadas pela equipe organizadora de forma prévia, para que as equipes possam se organizar e elaborar a apresentação. Para essas tarefas, será necessária a avaliação e julgamento da comissão julgadora que irá categorizar os trabalhos apresentados em 1º, 2º, 3º e 4º lugar.
- 3) **Tarefa relâmpago:** são as tarefas que serão anunciadas pela comissão organizadora no dia da gincana. Essas tarefas terão como principal objetivo promover a diversão e o entretenimento. A maioria das atividades é de cunho desportivo e contempla diversas habilidades

1- TAREFA **O canto das águas** – Paródia

Produção e apresentação de uma paródia tendo como ritmo uma música nacional ou internacional, que aborde o tema “importância da água para os seres vivos”. Está proibido o uso de palavras torpes, xingamentos ou de natureza depreciativa. Serão critérios de avaliação: criatividade, abordagem do tema, adequação música/letra e envolvimento da equipe.

Pontuação:

- 1º lugar: 100 pontos
- 2º lugar: 70 pontos
- 3º lugar: 50 pontos
- 4º lugar: 0 pontos

2- TAREFA **Mergulho na informação** - Vídeo documentário:

Produzir e apresentar um vídeo documentário com duração de 2 a 5 minutos que evidencie uma ou diversas formas do uso da água na cidade de Laranjal do Jari.

Serão critérios de avaliação: criatividade, originalidade, organização de ideias, qualidade de áudio e imagem e abordagem do tema



Pontuação

1º lugar: 100 pontos

2º lugar: 70 pontos

3º lugar: 50 pontos

4º lugar: 0 pontos

3- TAREFA No ritmo da correnteza - Performance artística

Apresentar uma performance artística que faça alusão a uma das lendas do norte do Brasil. A escolha da lenda fica a critério da equipe, devem participar da performance no mínimo 5 e no máximo 12 estudantes sendo, pelo menos 1 de cada série. A performance deve durar. A performance pode envolver música, encenação, declamação, esquetes, intervenções, *stand-up*... e deve ser apresentada à comissão julgadora e aos demais presentes. É terminantemente proibido o uso de palavras torpes e xingamentos, bem como qualquer nível de nudez.

Pontuação

1º lugar: 100 pontos

2º lugar: 70 pontos

3º lugar: 50 pontos

4º lugar: 0 pontos

4-TAREFA “Amazoni-se!” - Exposição de artes e plástica.

Deve ser apresentado, em forma de exposição uma arte produzida por um estudante ou um grupo de estudante que retrate a natureza amazônica. A arte pode envolver pinturas, colagens, desenhos, esculturas de cunho autoral e de autoria, obrigatória, de estudantes que cursam a 1ª série.

Pontuação

1º lugar: 100 pontos

2º lugar: 70 pontos

3º lugar: 50 pontos

4º lugar: 0 pontos



5- TAREFA Nosso grito é de união - Grito de guerra

Cada equipe deve produzir e entoar o grito de guerra em alusão à sua equipe, curso e tema da Semana Nacional de Ciência e Tecnologia ("Planeta Água: a cultura oceânica para enfrentar as mudanças climáticas no meu território"). É terminantemente proibido palavras torpes e xingamentos, depreciação das outras equipes e a qualquer emblema que faça alusão ao IFAP.

Esta tarefa caracteriza-se como "Tarefa cumprida", ou seja, ao apresentar dentro das normas, ganha a pontuação designada.

Pontuação

100 pontos

6- TAREFA 100% limpeza - Arrecadação de produtos de higiene pessoal para mulher

Essa tarefa, de cunho social e filantrópico, tem o intuito de assistir e beneficiar uma instituição municipal. Esses Kits montados pelas quatro equipes serão doados ao CRAM (Centro de Referência de Atenção à Mulher) de Laranjal do Jari-AP para serem direcionados a mulheres em estado de vulnerabilidade social. Essa tarefa também se caracteriza como sendo uma "tarefa cumprida". Cada equipe deve entregar à comissão organizadora 5 kits, e cada kit deve conter os itens discriminados abaixo:

1-sabonete

1-barbeador

1 pasta de dente

1 escova de dente

1 pacote de absorvente

Pontuação:

200 pontos



7- TAREFA – PET + PEIXE - Arrecadação de garrafa Peti

Cada equipe deve reunir o máximo de garrafas pet que conseguirem e entregar à comissão organizadora. O total de garrafas entregues pelas quatro equipes serão doadas à instituição SEBRAE, que já promove em Laranjal do Jari a iniciativa de destinar as garrafas Pet à reciclagem, como forma de contribuir com a limpeza da cidade e preservação das águas.

Pontuação:

1 a 50 garrafas – 50 pontos

51 a 150 garrafas – 70 pontos

151 garrafas ou mais – 100 pontos

DAS PREMIAÇÕES

Como forma de celebrar esses momentos, todos os participantes da gincana serão convidados para o banho pelo veículo ABTS do corpo de bombeiro ao som dançante melody de aparelhagem.

O prêmio para a equipe que ficar em primeiro lugar na gincana será:

Uma tarde de cinema oferecido pelo IFAP, com direito a lanche!

Para o segundo, terceiro e quarto lugar serão prêmios surpresa concedidos pelo IFAP.

Comissão Organizadora